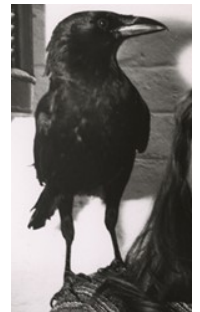
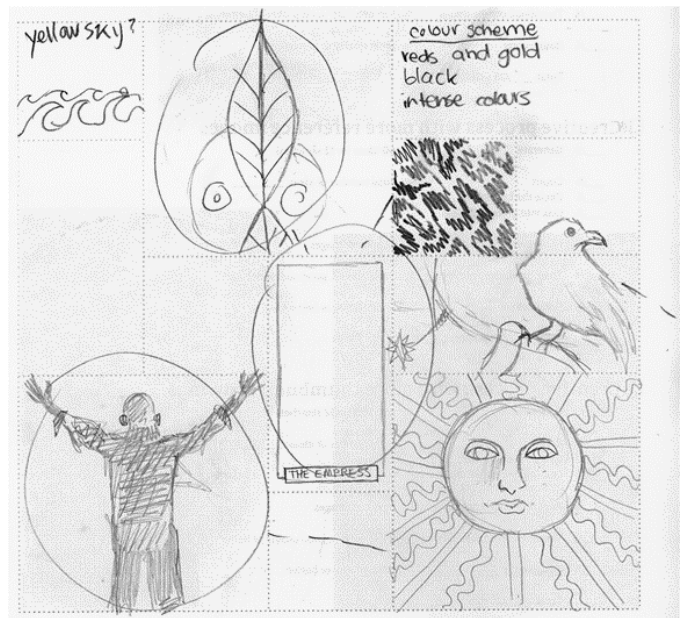


Creativity

Name:



Assignments

- ___/10 Depth drawing: Idea Generation
- ___/10 Painting: Idea Generation
- ___/10 Clay: Idea Generation

Current mark:

Creativity — *Pagkamalikhain*

Brainstorming practice I — *Pag-iisip ng kasanayan I*

Creativity can be learned. The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head. You are going to practise listing a large number of ideas in order to improve your creative skills:

Ang pagkamalikhain ay maaaring natutunan. Ang pinakamalaking pagkakamali para sa mga nagsisimula ay sinusubukang panatilihin ang lahat ng iyong mga ideya sa iyong ulo. Magsasanay ka na maglista ng malaking bilang ng mga ideya upang mapabuti ang iyong mga creative na kasanayan:

- Your ability to generate a large number of ideas
Ang iyong kakayahan upang bumuo ng isang malaking bilang ng mga ideya
- Your ability to suspend judgement until after your idea is recorded (many people kill good ideas in their mind)
Ang iyong kakayahang mag-suspende ng paghatol hanggang pagkatapos na maitala ang iyong ideya (maraming tao ang pumatay ng magandang ideya sa kanilang isip)
- Your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic
Ang iyong kakayahang maghangad ng mga hindi pangkaraniwang o partikular na mga ideya na may kaugnayan sa isang paksa

Your chosen topic: sports movies music games fashion animals
Ang iyong piniling paksa: sports pelikula musika laro fashion hayop

When you are finished, please count the number of ideas you generated: _____
Kapag natapos ka na, pakitunguhan ang bilang ng mga ideya na iyong nabuo:

Creativity — *Pagkamalikhain*

Brainstorming practice II — *Pag-iisip ng kasanayan II*

Creativity can be learned. The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head. You are going to practise listing a large number of ideas in order to improve your creative skills:

Ang pagkamalikhain ay maaaring natutunan. Ang pinakamalaking pagkakamali para sa mga nagsisimula ay sinusubukang panatilihin ang lahat ng iyong mga ideya sa iyong ulo. Magsasanay ka na maglista ng malaking bilang ng mga ideya upang mapabuti ang iyong mga creative na kasanayan:

- Your ability to generate a large number of ideas
Ang iyong kakayahan upang bumuo ng isang malaking bilang ng mga ideya
- Your ability to suspend judgement until after your idea is recorded
Ang iyong kakayahang mag-suspende ng paghatol hanggang pagkatapos na maitala ang iyong ideya
- Your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic
Ang iyong kakayahang maghangad ng mga hindi pangkaraniwang o partikular na mga ideya na may kaugnayan sa isang paksa

Your chosen topic: things that make you different than others things that irritate you things you love
Ang iyong piniling paksa: mga bagay na nagpapalayo sa iyo kaysa sa iba mga bagay na nagagalit sa iyo mga bagay na gusto mo

When you are finished, please count the number of ideas you generated: _____

Kapag natapos ka na, pakitunguhan ang bilang ng mga ideya na iyong nabuo:

After counting, please **draw a circle or rectangle** around your most interesting ideas.

Pagkatapos mabilang, mangyaring maglagay ng isang bilog o parihaba sa paligid ng iyong mga pinaka-kagiliw-giliw na mga ideya.

Creativity — *Pagkamalikhain*

Web mapping practice — *Pagsasanay sa pagmamapa ng Web*

Creativity can be learned. You are going to improve the following skills by practising web mapping:

Ang pagkamalikhain ay maaaring natutunan. Pupunta ka upang mapabuti ang mga sumusunod na kasanayan sa pamamagitan ng pagsasanay sa pagmamapa sa web:

- Your ability to generate a large number of ideas
Ang iyong kakayahang bumuo ng isang malaking bilang ng mga ideya
- Your ability to suspend judgement until after your idea is recorded
Ang iyong kakayahang mag-suspende ng paghatol hanggang pagkatapos na maitala ang iyong ideya
- Your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic
Ang iyong kakayahang maghangad ng mga hindi pangkaraniwang o partikular na mga ideya na may kaugnayan sa isang paksa
- Your ability to let one idea lead to another
Ang iyong kakayahang ipaalam ang isang ideya na humantong sa anter

Your chosen topic:

events that have shaped you

possibilities of the future

ways people interact

Ang iyong piniling paksa:

mga kaganapan na hugis sa iyo

mga posibilidad ng hinaharap

mga paraan ng pakikipag-ugnayan ng mga tao

When you are finished, please count the number of ideas you generated: _____

Kapag natapos ka na, pakitunguhan ang bilang ng mga ideya na iyong nabuo:

After counting, please **draw a circle or rectangle** around your most interesting ideas.

Pagkatapos mabilang, mangyaring maglagay ng isang bilog o parihaba sa paligid ng iyong mga pinaka-kagiliw-giliw na mga ideya.

Creativity — *Pagkamalikhain*

Visual idea generation — *Visual na pagbuo ng ideya*

Creativity can be learned. The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head.

You are going to do quick idea sketches in order to improve your creative skills:

Ang pagkamalikhain ay maaaring natutunan. Ang pinakamalaking pagkakamali para sa mga nagsisimula ay sinusubukang panatilihin ang lahat ng iyong mga ideya sa iyong ulo. Gagawa ka ng mabilis na sketch ng ideya upang mapabuti ang iyong mga creative na kasanayan:

- Your ability to generate a large number of ideas and suspend judgement until after your idea is recorded
Ang iyong kakayahang upang bumuo ng isang malaking bilang ng mga ideya at suspindihin ang paghatol hanggang sa matapos na maitala ang iyong ideya
- Your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas and let one idea lead to another
Ang iyong kakayahang maghangad ng mga hindi pangkaraniwang o partikular na mga ideya at hayaan ang isang ideya na humantong sa isa pa
- Your ability to find interesting visual variations on a theme
Ang iyong kakayahang makahanap ng mga kagiliw-giliw na visual na mga pagkakaiba-iba sa isang tema

Your chosen topic: nature sports science and technology games other: _____
Ang iyong piniling paksa: kalikasan sports agham at teknolohiya laro iba:

When you are finished, please count the number of ideas you generated: _____

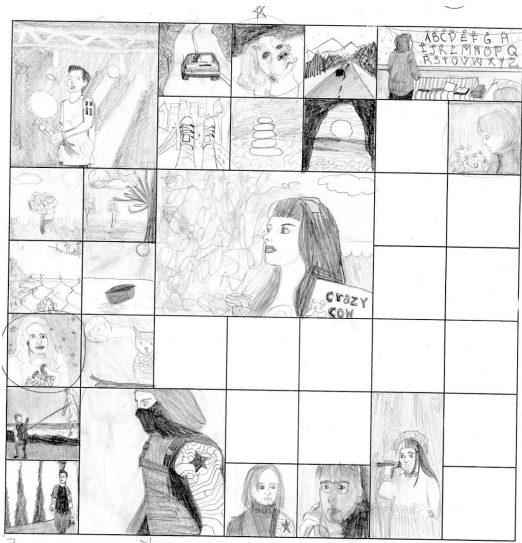
Kapag natapos ka na, pakitunguhan ang bilang ng mga ideya na iyong nabuo:

After counting, please **draw a circle or rectangle** around your most interesting ideas.

Pagkatapos mabilang, mangyaring maglagay ng isang bilog o parihaba sa paligid ng iyong mga pinaka-kagiliw-giliw na mga ideya.

Idea generation

Vesa Muji's depth drawing



1/4
number &
quality

4 Draw thumbnails

Create three thumbnail drawings, quick sketches that you use to try out your ideas. They should be based on the best ideas and combinations from Step 2. EXPERIMENT: unusual angles and compositions can be the things that make your artwork stand out from everyone else's.



2/5
quality of
drawing

5 Preliminary drawing

Draw 3 items below, then take the best possibilities from above and combine them into an improved composition. If you have a most challenging parts of your artwork now, you may be able to work out the bugs before you start your good one.

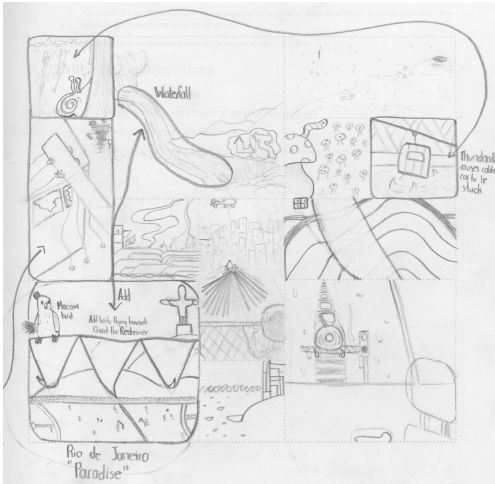


3/20
TOTAL

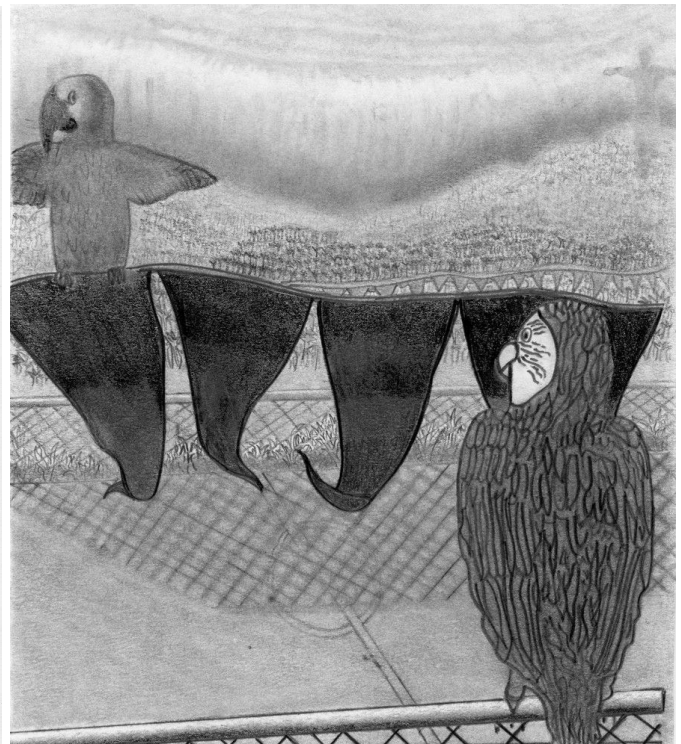
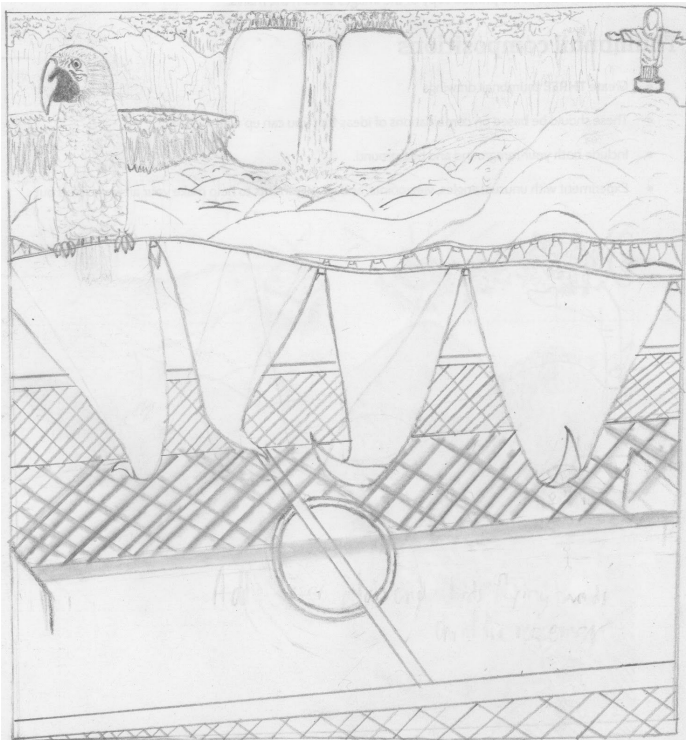
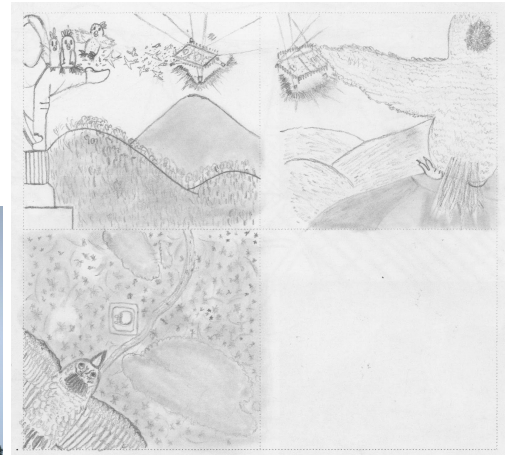


Idea generation

Rowie Chavez' depth drawing

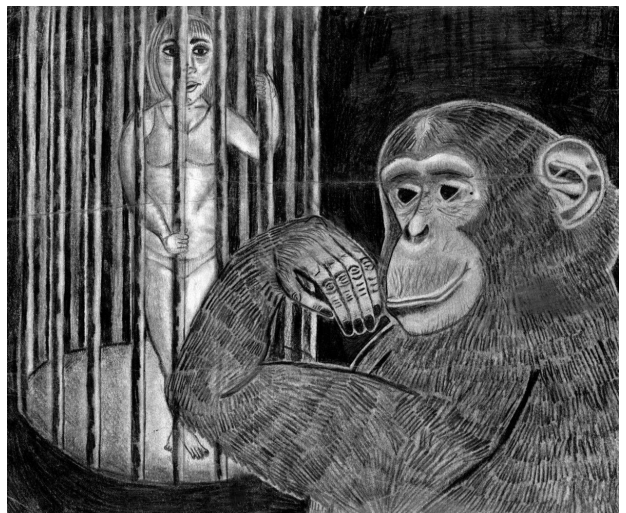
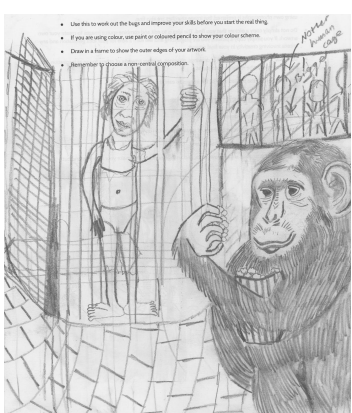
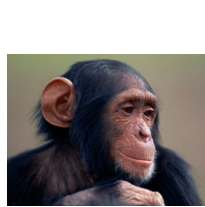
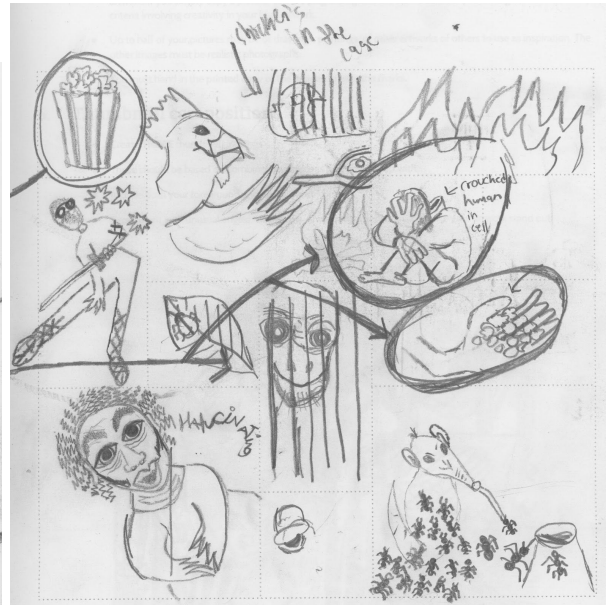
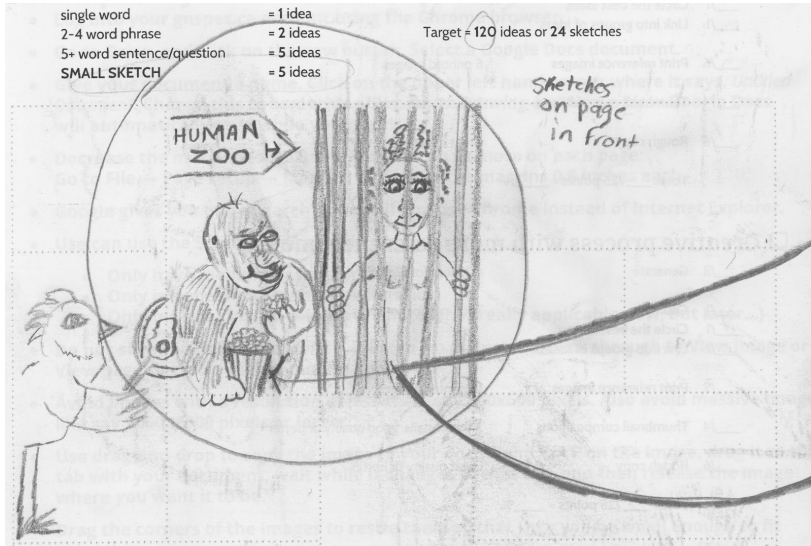


Download from
Dreamstime.com



Idea generation

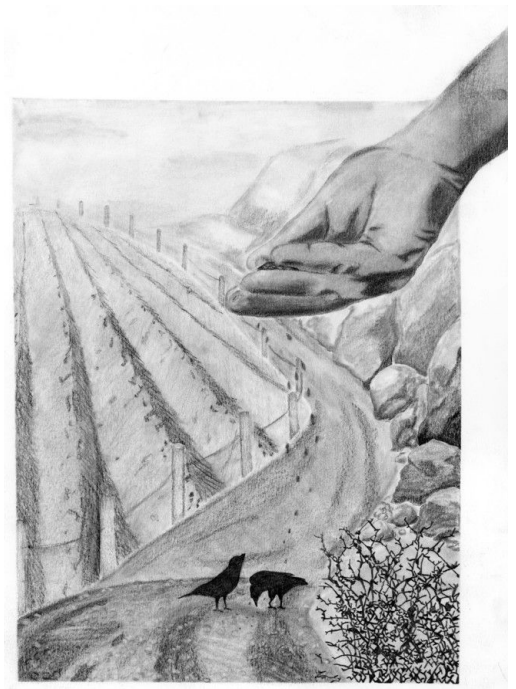
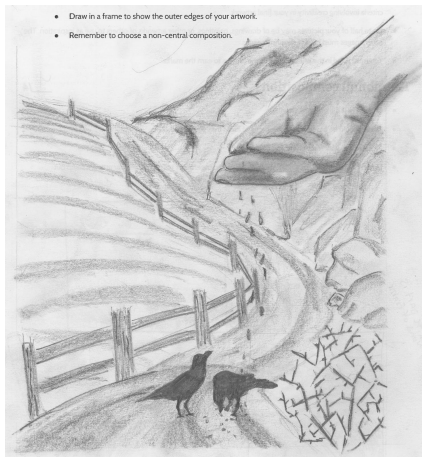
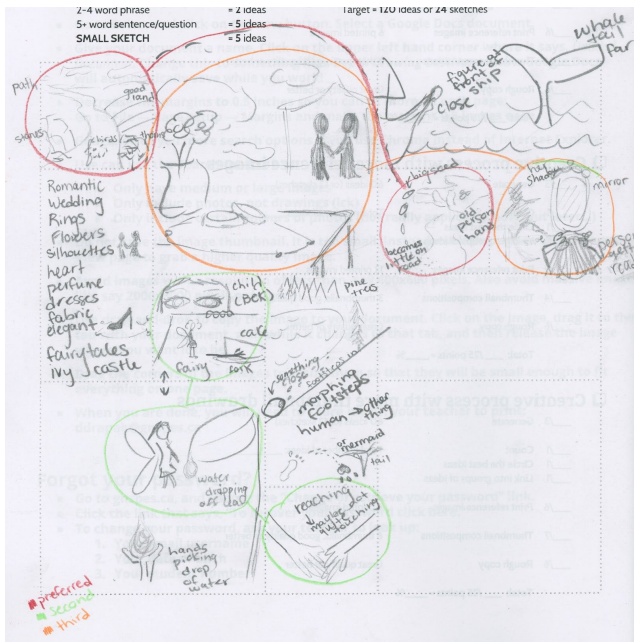
Mikela Thoms' depth drawing



- Use this to work out the layout and improve your skills before you start the real thing.
- If you are using colour, use pastel or coloured pencil to show your colour scheme.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
- Remember to choose a view and a composition.

Idea generation

Emily Holt's depth drawing



Creativity - Image research tips

Pagkamalikhain - Mga tip sa pananaliksik ng larawan

For your project, you will need to hand in **ONE PRINTED PAGE** with:

*Para sa iyong proyekto, kakailanganin mong ibigay sa **ONE PRINTED PAGE** na may:*

- **Six** quality realistic photos of things you can observe carefully for your artwork
Anim na kalidad na makatotohanang mga larawan ng mga bagay na maaari mong obserbahan nang mabuti para sa iyong likhang sining

Some tips for you:

Ang ilang mga tip para sa iyo:

- Log into your **gnspes.ca** account using the Chrome browser.

*Mag-log in sa iyong **gnspes.ca** account gamit ang Chrome browser.*

- Go to **Drive**, and click on the new button. Select a **Google Docs** document.

*Pumunta sa **Drive**, at mag-click sa bagong button. Pumili ng dokumento ng **Google Docs**.*

- Give your document a name. Click on the upper left hand corner where it says, *Untitled Document*. Change this to something like: **Depth Drawing-LastName**. Now Google Docs will automatically save while you work!

*Bigyan ang iyong dokumento ng isang pangalan. Mag-click sa itaas na kaliwang sulok kung saan sinasabi nito, Walang pamagat na Dokumento. Baguhin ito sa isang bagay tulad ng: **Depth drawing-LastName**. Awtomatikong i-save ng Google Docs habang gumagana ka!*

- Decrease the margins to 0.5 inches so you can fit more on each page:
Go to **File** → **Page setup** → **Margins** and make the margins 0.5 inches each.

*Bawasan ang mga gilid sa 0.5 pulgada upang maaari kang magkasya nang higit pa sa bawat pahina: Pumunta sa **File** → **Page setup** → **Margins** at gawin ang mga margin na 0.5 pulgada bawat isa.*

- Google gives you more search options if you use **Chrome** instead of Internet Explorer.

*Binibigyan ka ng Google ng higit pang mga pagpipilian sa paghahanap kung gumagamit ka ng **Chrome** sa halip ng Internet Explorer.*

- Use can use the **Search tools** tab to:

Maaaring gamitin ang paggamit ng tab ng Mga tool sa paghahanap sa:

- Only have medium or large images
- Only include photos, not drawings (ick)
- Only include certain colours of photos (not really applicable now, but later...)
- *Mayroon lamang daluyan o malalaking larawan*
- *Kasama lamang ang mga larawan, hindi mga guhit (ick)*
- *Isama lamang ang ilang mga kulay ng mga larawan (hindi talaga naaangkop ngayon, ngunit sa ibang pagkakataon ...)*

- Do not save the image thumbnail. It is too small. Instead, click through **to View image** or **View page** to grab a higher quality image.

Huwag i-save ang thumbnail ng imahe. Masyadong maliit ito. Sa halip, mag-click sa Tingnan ang larawan o Tingnan ang pahina upang makuha ang isang mas mataas na kalidad na imahe.

- Avoid images with a resolution of less than, say 400x600 pixels. Also avoid massive images like say 2000x3000 pixels or larger.

Iwasan ang mga imahe na may isang resolution na mas mababa sa, sabihin 400x600 pixels. Gayundin iwasan ang napakalaking larawan tulad ng sinasabi ng 2000x3000 pixels o mas malaki.

- Use drag-and-drop to copy the image to your document. Click on the image, drag it to the tab with your document, wait while it changes to that tab, and then release the image where you want it to be.

Gamitin ang drag-and-drop upang kopyahin ang larawan sa iyong dokumento. Mag-click sa larawan, i-drag ito sa tab gamit ang iyong dokumento, maghintay habang nagbabago ito sa tab na iyon, at pagkatapos ay bitawan ang larawan kung saan mo nais ito.

- Drag the corners of the images to resize them so that they will be small enough to fit everything on one page.

I-drag ang mga sulok ng mga imahe upang palitan ang laki ng mga ito nang sa gayon ay sapat na sila upang magkasya ang lahat sa isang pahina.

- When you are done, you will need to share it with your teacher to print:
ddrapak@gnspe.ca.

*Kapag tapos ka na, kakailanganin mong ibahagi ito sa iyong guro upang mag-print:
ddrapak@gnspe.ca*

Forgot your password?

Nakalimutan mo ang iyong password?

- Go to gnspe.ca, and choose the "Change or retrieve your **password**" link.
*Pumunta sa gnspe.ca, at piliin ang link na "Change or retrieve your **password**".*
- Click the link that says, "To recover your password click **here.**"
*I-click ang link na nagsasabing, "To recover your password click **here.**"*
- To change your password, ask your teacher to look up:
 1. Your email username
 2. Your date of birth
 3. Your student number
- *Upang baguhin ang iyong password, hilingin ang iyong guro na maghanap:*
 1. *Ang iyong username sa email*
 2. *Ang iyong petsa ng kapanganakan*
 3. *Ang iyong numero ng mag-aaral*

Idea Development - *Ideya ng pag-unlad*

Name: _____

Standard evaluation - *Karaniwang pagsusuri*

- | | | | |
|------------------|--|-------------------------|---|
| 1 | Generate
<i>Bumuo ng</i> | ___/6 | 60 words (or 12 small sketches)
<i>60 salita (o 12 maliit na sketch)</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | ___/1
___/1
___/1 | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | ___/1
___/1
___/1 | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | ___/6 | 6 printed images
<i>6 na naka-print na mga imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | ___/4 | 2 thumbnails, good quality or better
<i>2 thumbnail, magandang kalidad o mas mahusay</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | ___/6 | Great quality or better
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total: | | ___/25 points = ___% | |
| Kabuuang: | | ___ puntos = ___% | |

OR

Idea development YOUR WAY - *Pag-unlad ng ideya ANG IYONG PARAAN*

- | | | | |
|-----------------|--|---|---|
| 1 | Generate ideas
<i>Bumuo ng mga ideya</i> | _____ sketches x 2% = _____%
_____ mga sketch x 2% = _____% | <i>maximum of 50 sketches</i>
<i>na maximum ng 50 sketch</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | <input type="checkbox"/> ideas are counted = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are circled = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are linked = 5% | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | <input type="checkbox"/> mga ideya ay binibilang = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay circled = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay naka-link = 5% | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | _____ images x 5% = _____%
<i>mga larawan</i> | <i>maximum of 10 images</i>
<i>maximum ng 10 imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | _____ thumbnails x 8% = _____%
<i>mga thumbnail</i> | maximum of 10 thumbnails
<i>maximum ng 10 thumbnail</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | _____ drawing x 25% = _____%
<i>guhit</i> | <i>Great quality or better</i>
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total | | = _____% | |
| Kabuuang | | | |

1 Generate ideas! - *Bumuo ng mga ideya!*

___/6

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

Gumamit ng mga listahan, isang mapa ng web, o simpleng mga guhit upang makabuo ng maraming ideya! Kung mayroon ka ng isang ideya sa isip, piliin na bilang iyong gitnang tema at palawakin ito. Hayaan ang iyong mga ideya maglibot - isang ideya ay humahantong sa isa pa. Ang mga guhit ay maaaring mga detalye ng mga larawan ng pinagmulan, iba't ibang mga pananaw, texture, mga eksperimentong teknikal, atbp.

2. Count your total sketches - *Bilangin ang iyong kabuuang sketch:* _____

___/1

Target = 60 words or 12 sketches

5 words = 1 sketch

Target = 60 salita o 12 sketches

5 salita = 1 sketch

Select the best - *Piliin ang pinakamahusay*

Draw circles or squares around your best ideas

Gumuhit ng mga lupon o mga parisukat sa paligid ng iyong mga pinakamahusay na ideya

—/1

Link into groups - *I-link sa mga grupo*

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

Gumuhit ng mga dashed o kulay na mga linya upang iugnay ang iyong mga pinakamahusay na ideya sa mga grupo na maaaring magkaisa nang magkasama

—/1

3. Print references - *Mag-print ng mga sanggunian*

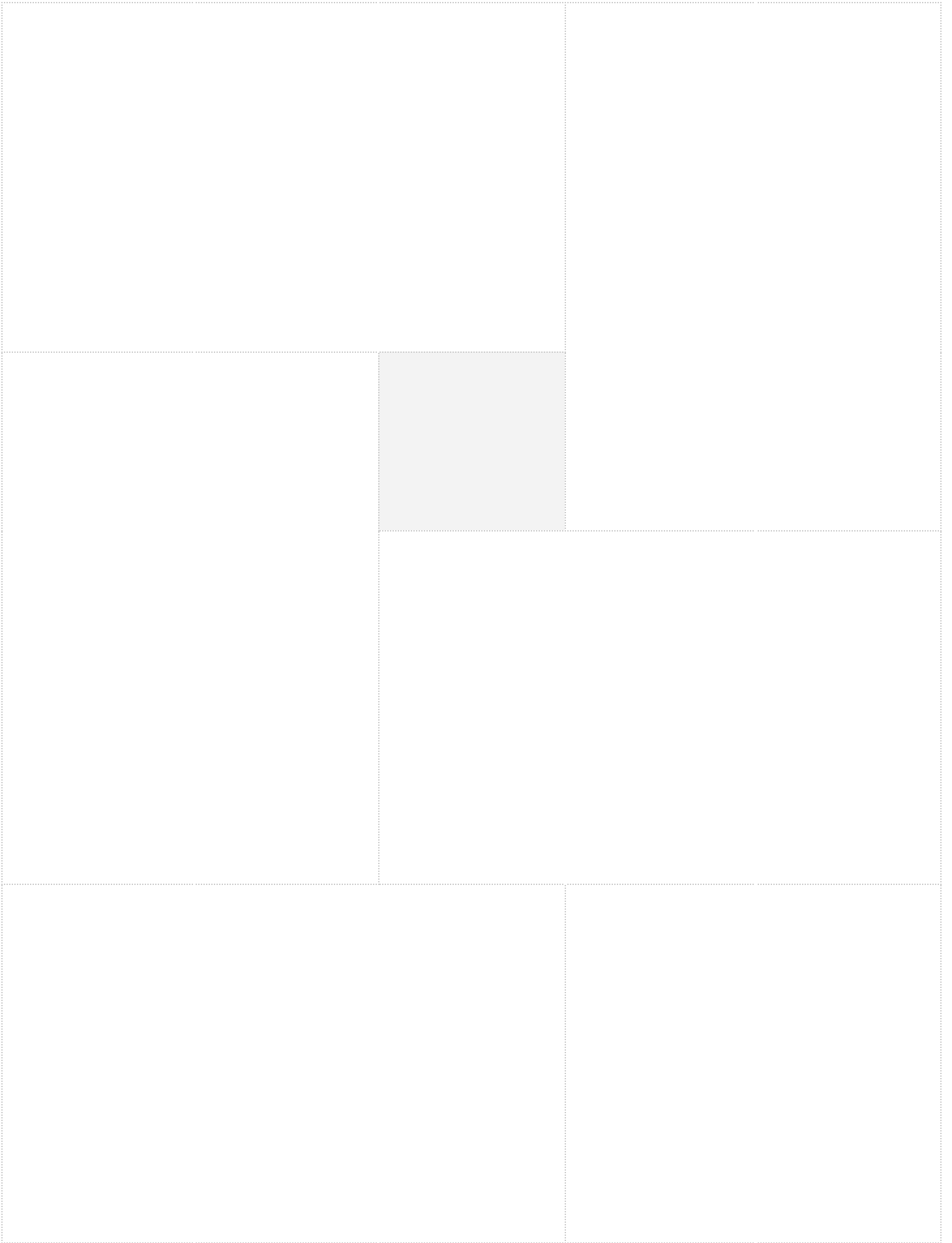
___/6

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking your own and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
I-print ang anim na mga imahe ng sanggunian upang maaari mong tumpak na obserbahan ang mapaghamong mga bahagi ng iyong likhang sining. Ang pagkuha ng iyong at paggamit ng sariling mga litrato ay ginustong, ngunit ang mga paghahanap ng imahe ay masarap din.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
Huwag lamang i-kopya ang isang larawang nakikita mo. Ang ideya ay ang i-edit at pagsamahin ang mga larawan ng pinagmulan upang lumikha ng iyong sariling likhang sining. Kung kopyahin mo lamang ang isang larawan, ikaw ay plagiarizing at kumita ng isang zero para sa iyong ideya henerasyon at anumang pamantayan na kinasasangkutan ng pagkamalikhain sa iyong huling likhang sining.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
Hanggang kalahati ng iyong mga larawan ay maaaring may mga guhit, kuwadro na gawa, o iba pang mga likhang sining ng iba upang gamitin bilang inspirasyon. Ang iba pang mga imahe ay dapat na makatotohanang mga litrato.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
*Dapat mong ibigay ang **naka-print** na kopya ng mga larawan upang kumita ng mga marka.*

4. Thumbnail compositions - *Mga komposisyon ng thumbnail*

___/4

- Create **TWO** thumbnail drawings
*Lumikha ng **DALAWA** thumbnail guhit*
- These should be based on combinations of ideas that you can up with. Include both your foreground and **background**.
*Ang mga ito ay dapat na batay sa mga kumbinasyon ng mga ideya na maaari mong up sa. Isama ang iyong harapan at **background**.*
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
Eksperimento sa mga di-pangkaraniwang mga anggulo, pananaw, at mga kaayusan upang tulungan na mapansin ang iyong mga likhang sining.



5. Rough drawing - Magaspang pagguhit

___/6

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
Dalhin ang mga pinakamahusay na ideya mula sa iyong mga thumbnail at pagsamahin ang mga ito sa isang mas mahusay na magaspang kopya.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
Gamitin ito upang paganahin ang mga bug at pagbutihin ang iyong mga kasanayan bago mo simulan ang tunay na bagay.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
Kung gumagamit ka ng kulay, gamitin ang pintura o kulay na lapis upang ipakita ang iyong scheme ng kulay.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
Gumuhit sa isang frame upang ipakita ang panlabas na mga gilid ng iyong likhang sining.
- Remember to choose a non-central composition.
Tandaan na pumili ng isang di-sentrong komposisyon.

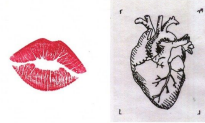
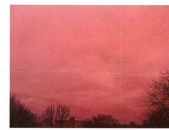
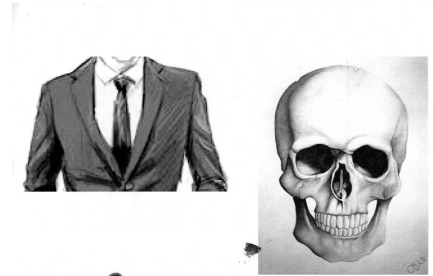
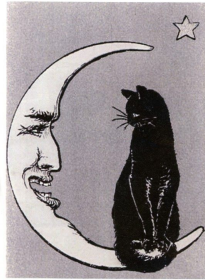
Idea generation

Lili Kelleher's painting

1 **Generate!** Option C: Image Research
 Come up with LOTS of small pictures! These can be thumbnails of source images, detail views, different viewpoints, textures, cool images, and so on...

	Adapted Gr 10	Grade 10	Grade 11/12
0 pts	0-10/96	0-3/096	0-9/096
1 pt	1-3	4-7	8-11
2 pts	4-5	8-11	12-17
3 pts	6-7	12-15	18-29
4 pts	8-9	16-19	24-29
5 pts	10-11	20-21	30-35
6 pts	12+	22+	36+

Adapted Gr 11/12



2 **Edit and combine!**
 • Draw squares around your best ideas.
 • Draw dashed connection lines between the ideas that work best together.



4 **Draw thumbnails**
 Create three thumbnail drawings - quick sketches that you use to try out your ideas. They should be based on the best ideas and combinations from above! DIRECTION: unusual angles and compositions can be the things that make your artwork stand out from everyone else's.

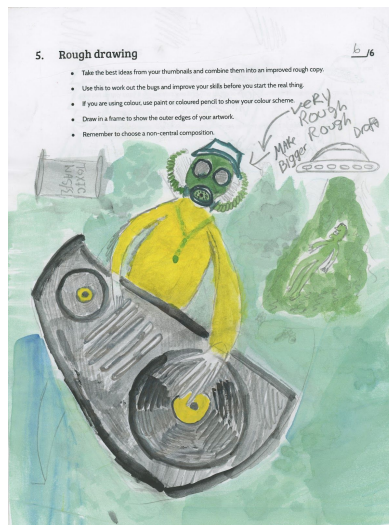
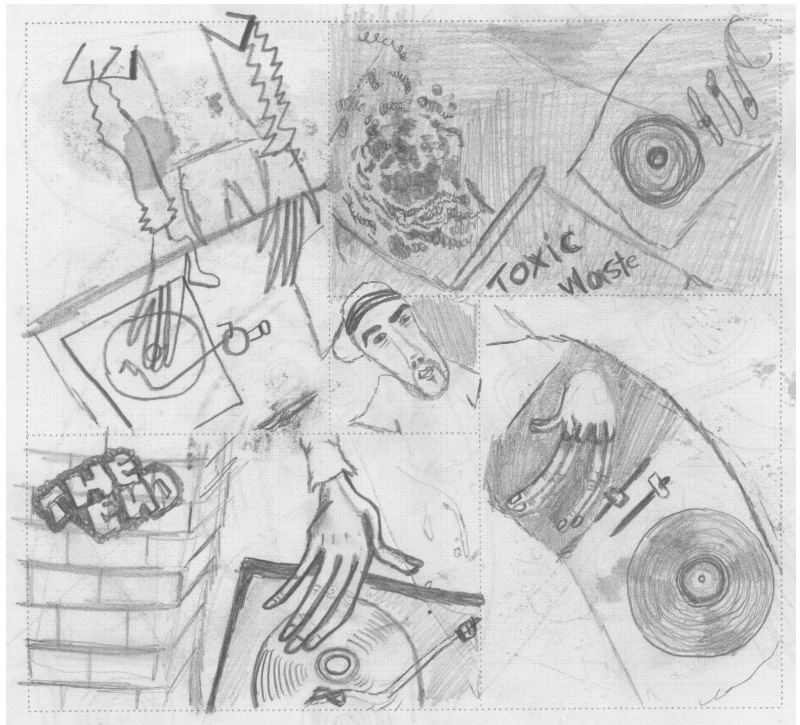
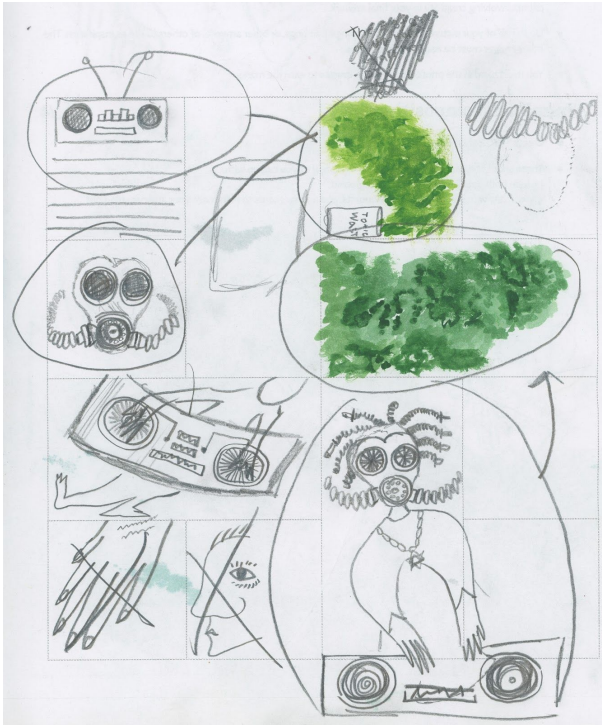


5 **Preliminary drawing**
 Draw a frame below that take the best possibilities from above and combine them in a new, improved composition. If you tackle the most challenging parts of your artwork now, you may be able to work out the bugs before you start your good work.



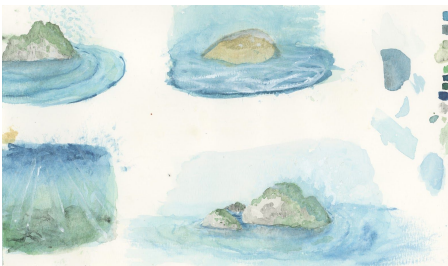
Idea generation

Mikela Thom's painting



Idea generation

Rayne Morrison's painting



Standing on shoulders

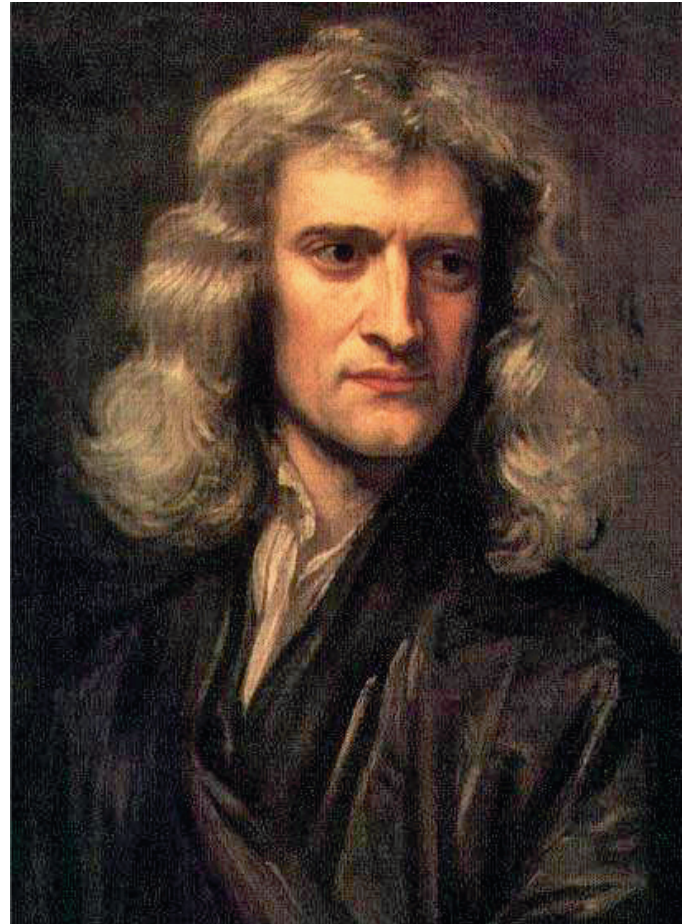
"If I have seen further it is by standing on ye sholders of Giants."

Issac Newton, the amazingly creative physicist, wrote this to another brilliant scientist, Robert Hooke.

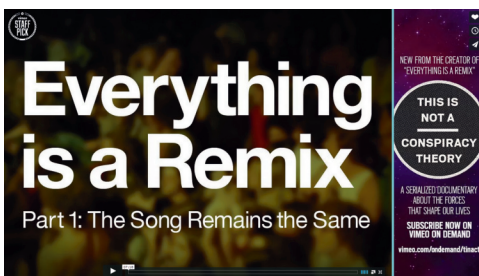
Essentially he was saying that it was wrong to say that his creativity was all his and his alone. He was saying that he had help. In fact, even this quote was borrowed and improved by Newton.

It is a common mistake for students to think that their ideas must all be purely original. That is an unfair pressure to put on yourself. There are very few - if any - ideas that have been developed from start to finish by a single person. It is better to think of how to borrow and combine the best ideas of the world around you.

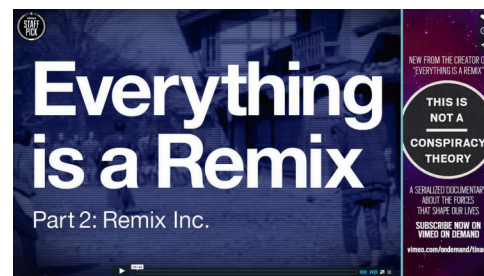
The series of short videos titled *Everything is a Remix* is here to remind us of this fact, and to give plenty of real world examples.



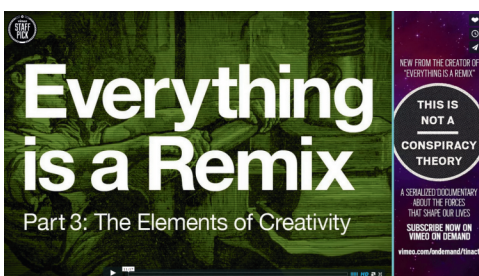
Godfrey Kneller, *Isaac Newton*, 1689.



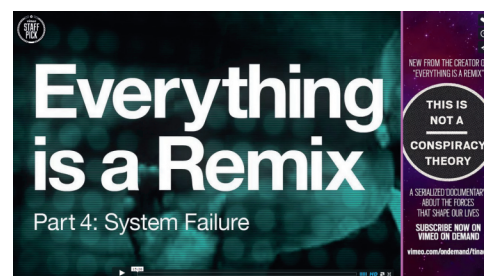
Part One



Part Two



Part Three



Part Four



Idea Development - *Ideya ng pag-unlad*

Name: _____

Standard evaluation - *Karaniwang pagsusuri*

- | | | | |
|------------------|--|-------------------------|---|
| 1 | Generate
<i>Bumuo ng</i> | ___/6 | 60 words (or 12 small sketches)
<i>60 salita (o 12 maliit na sketch)</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | ___/1
___/1
___/1 | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | ___/1
___/1
___/1 | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | ___/6 | 6 printed images
<i>6 na naka-print na mga imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | ___/4 | 2 thumbnails, good quality or better
<i>2 thumbnail, magandang kalidad o mas mahusay</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | ___/6 | Great quality or better
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total: | | ___/25 points = ___% | |
| Kabuuang: | | ___ puntos = ___% | |

OR

Idea development YOUR WAY - *Pag-unlad ng ideya ANG IYONG PARAAN*

- | | | | |
|-----------------|--|---|---|
| 1 | Generate ideas
<i>Bumuo ng mga ideya</i> | _____ sketches x 2% = _____%
_____ mga sketch x 2% = _____% | <i>maximum of 50 sketches</i>
<i>na maximum ng 50 sketch</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | <input type="checkbox"/> ideas are counted = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are circled = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are linked = 5% | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | <input type="checkbox"/> mga ideya ay binibilang = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay circled = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay naka-link = 5% | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | _____ images x 5% = _____%
<i>mga larawan</i> | <i>maximum of 10 images</i>
<i>maximum ng 10 imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | _____ thumbnails x 8% = _____%
<i>mga thumbnail</i> | maximum of 10 thumbnails
<i>maximum ng 10 thumbnail</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | _____ drawing x 25% = _____%
<i>guhit</i> | <i>Great quality or better</i>
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total | | = _____% | |
| Kabuuang | | | |

1 Generate ideas! - *Bumuo ng mga ideya!*

___/6

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

Gumamit ng mga listahan, isang mapa ng web, o simpleng mga guhit upang makabuo ng maraming ideya! Kung mayroon ka ng isang ideya sa isip, piliin na bilang iyong gitnang tema at palawakin ito. Hayaan ang iyong mga ideya maglibot - isang ideya ay humahantong sa isa pa. Ang mga guhit ay maaaring mga detalye ng mga larawan ng pinagmulan, iba't ibang mga pananaw, texture, mga eksperimentong teknikal, atbp.

2. Count your total sketches - *Bilangin ang iyong kabuuang sketch:* _____

___/1

Target = 60 words or 12 sketches

5 words = 1 sketch

Target = 60 salita o 12 sketches

5 salita = 1 sketch

Select the best - *Piliin ang pinakamahusay*

Draw circles or squares around your best ideas

Gumuhit ng mga lupon o mga parisukat sa paligid ng iyong mga pinakamahusay na ideya

—/1

Link into groups - *I-link sa mga grupo*

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

Gumuhit ng mga dashed o kulay na mga linya upang iugnay ang iyong mga pinakamahusay na ideya sa mga grupo na maaaring magkaisa nang magkasama

—/1

3. Print references - *Mag-print ng mga sanggunian*

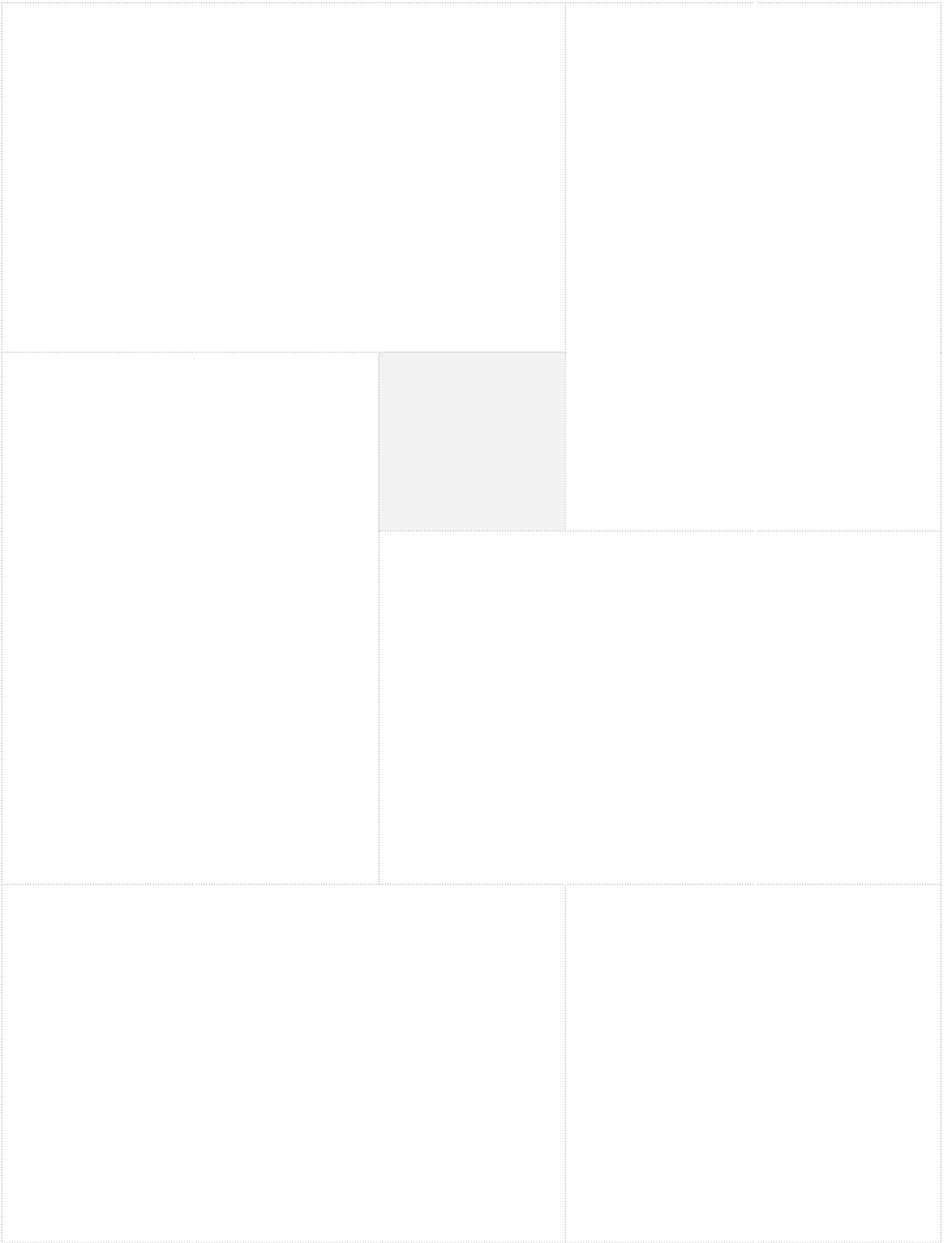
___/6

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking your own and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
I-print ang anim na mga imahe ng sanggunian upang maaari mong tumpak na obserbahan ang mapaghamong mga bahagi ng iyong likhang sining. Ang pagkuha ng iyong at paggamit ng sariling mga litrato ay ginustong, ngunit ang mga paghahanap ng imahe ay masarap din.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
Huwag lamang i-kopya ang isang larawang nakikita mo. Ang ideya ay ang i-edit at pagsamahin ang mga larawan ng pinagmulan upang lumikha ng iyong sariling likhang sining. Kung kopyahin mo lamang ang isang larawan, ikaw ay plagiarizing at kumita ng isang zero para sa iyong ideya henerasyon at anumang pamantayan na kinasasangkutan ng pagkamalikhain sa iyong huling likhang sining.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
Hanggang kalahati ng iyong mga larawan ay maaaring may mga guhit, kuwadro na gawa, o iba pang mga likhang sining ng iba upang gamitin bilang inspirasyon. Ang iba pang mga imahe ay dapat na makatotohanang mga litrato.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
*Dapat mong ibigay ang **naka-print** na kopya ng mga larawan upang kumita ng mga marka.*

4. Thumbnail compositions - *Mga komposisyon ng thumbnail*

___/4

- Create **TWO** thumbnail drawings
*Lumikha ng **DALAWA** thumbnail guhit*
- These should be based on combinations of ideas that you can up with. Include both your foreground and **background**.
*Ang mga ito ay dapat na batay sa mga kumbinasyon ng mga ideya na maaari mong up sa. Isama ang iyong harapan at **background**.*
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
Eksperimento sa mga di-pangkaraniwang mga anggulo, pananaw, at mga kaayusan upang tulungan na mapansin ang iyong mga likhang sining.

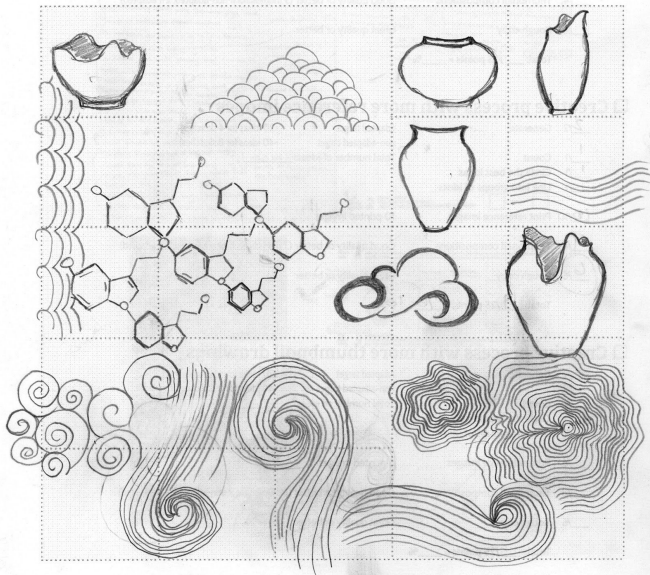


5. Rough drawing - Magaspang pagguhit

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
Dalhin ang mga pinakamahusay na ideya mula sa iyong mga thumbnail at pagsamahin ang mga ito sa isang mas mahusay na magaspang kopya.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
Gamitin ito upang paganahin ang mga bug at pagbutihin ang iyong mga kasanayan bago mo simulan ang tunay na bagay.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
Kung gumagamit ka ng kulay, gamitin ang pintura o kulay na lapis upang ipakita ang iyong scheme ng kulay.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
Gumuhit sa isang frame upang ipakita ang panlabas na mga gilid ng iyong likhang sining.
- Remember to choose a non-central composition.
Tandaan na pumili ng isang di-sentrong komposisyon.

Idea generation

Antoinette O'Keefe's clay vessel

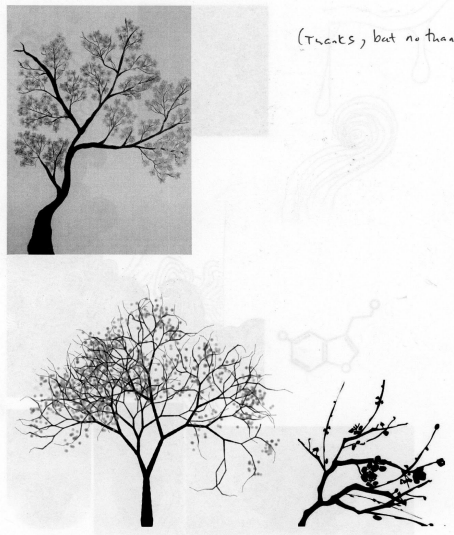
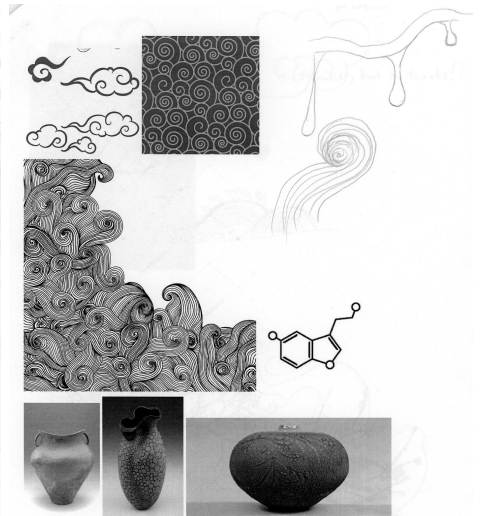
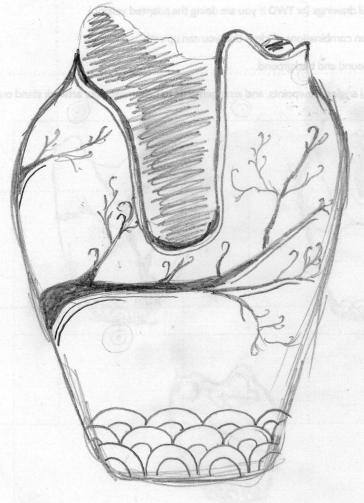
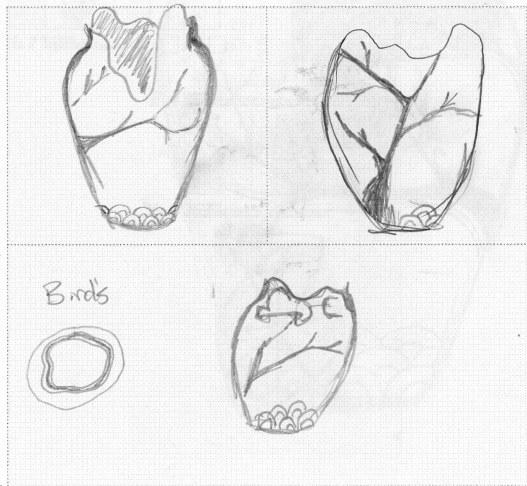
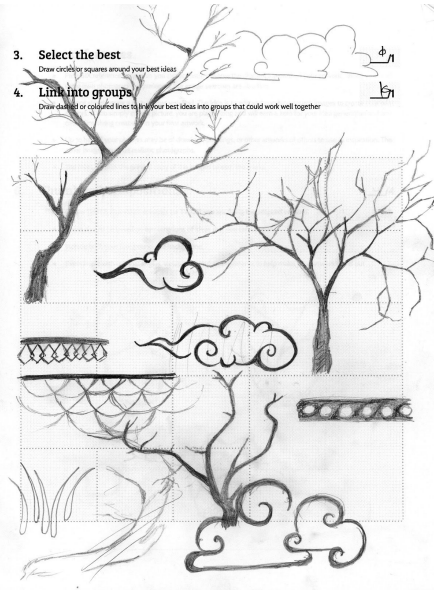


3. Select the best

Draw circles or squares around your best ideas

4. Link into groups

Draw dashed or colored lines to link your best ideas into groups that could work well together



Idea generation

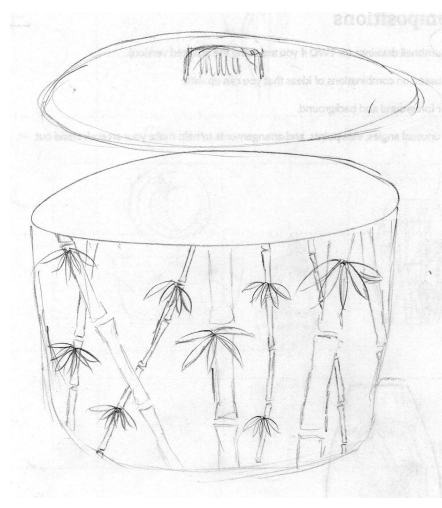
Lily Kungl's clay vessel

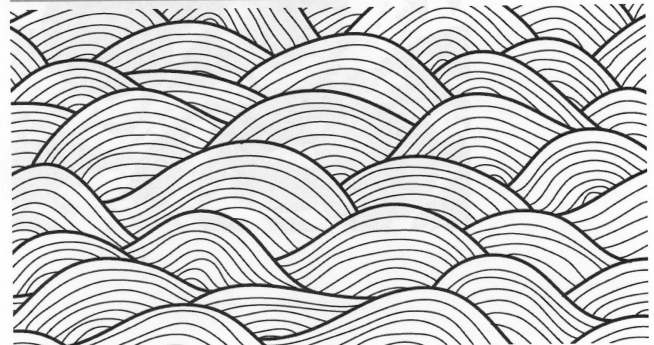
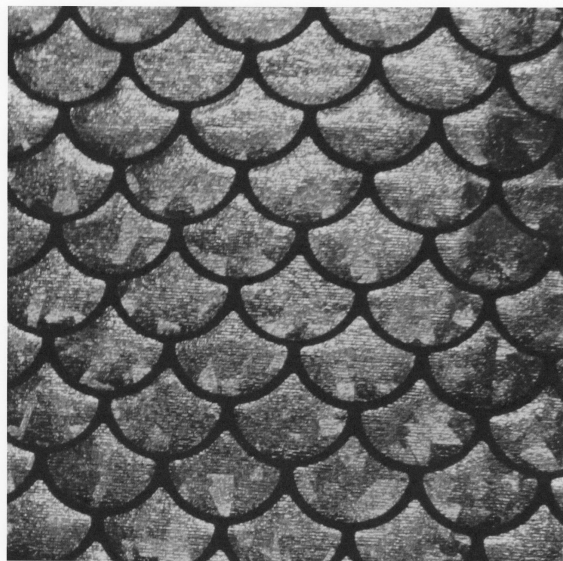
2. Count your total ideas: 150

single word	= 1 idea	Adapted target	= 60 ideas or 12 sketches
2-4 word phrase	= 2 ideas	Non-adapted target	= 120 ideas or 24 sketches
5+ word sentence/question	= 3 ideas		
SMALL SKETCH	= 5 ideas		

Small sketches and notes on the left side of the grid include:

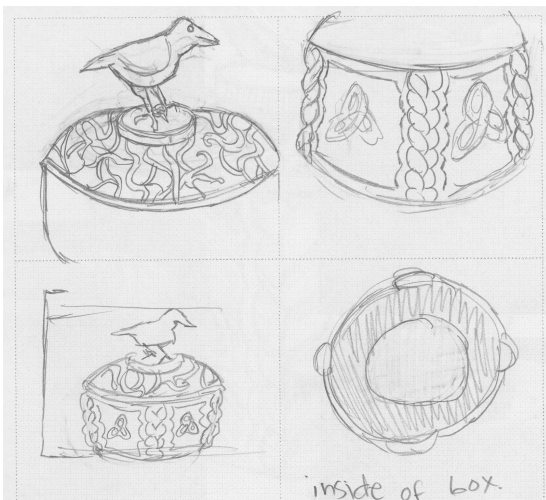
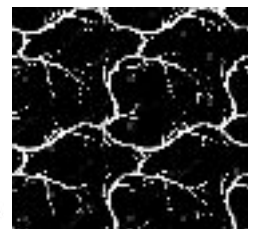
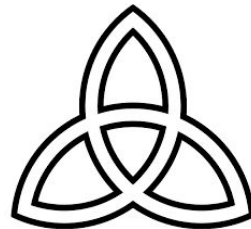
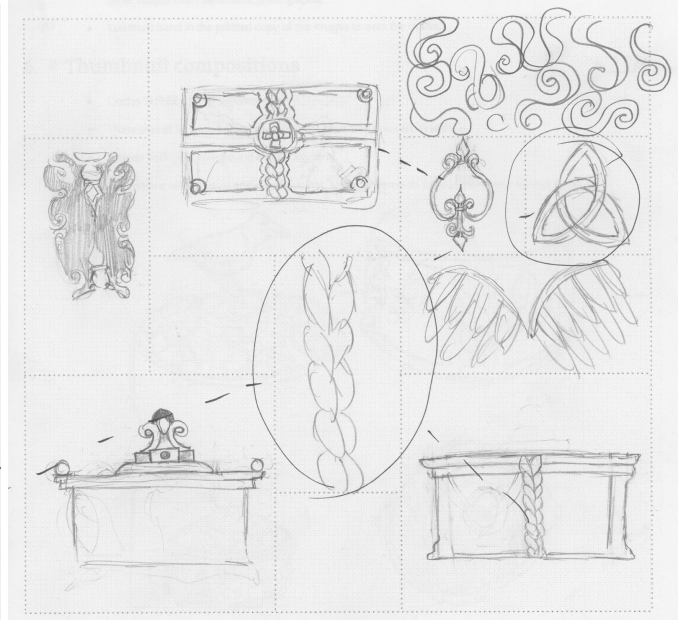
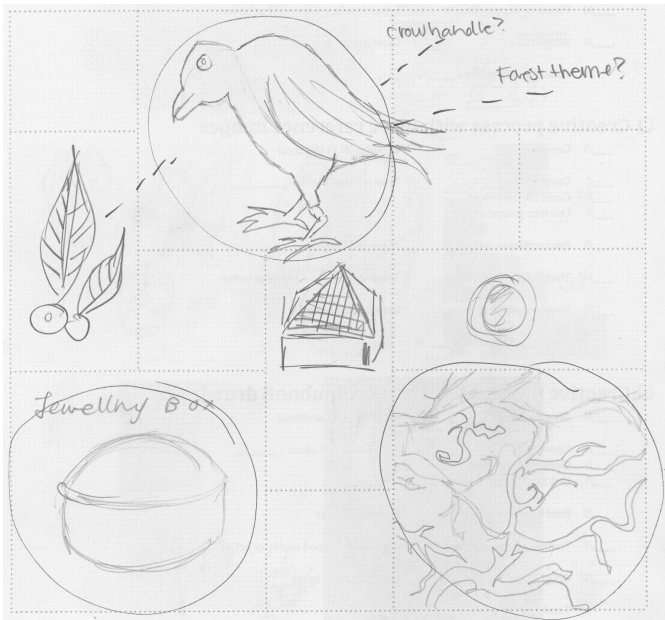
- Blank with pencil, remember on the outside and a big round on the inside
- Blank, remember outside
- Maybe layer on top of paint





Idea generation

Hayden Coyle's clay vessel



Idea Development - *Ideya ng pag-unlad*

Name: _____

Standard evaluation - *Karaniwang pagsusuri*

- | | | | |
|------------------|--|-------------------------|---|
| 1 | Generate
<i>Bumuo ng</i> | ___/6 | 60 words (or 12 small sketches)
<i>60 salita (o 12 maliit na sketch)</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | ___/1
___/1
___/1 | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | ___/1
___/1
___/1 | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | ___/6 | 6 printed images
<i>6 na naka-print na mga imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | ___/4 | 2 thumbnails, good quality or better
<i>2 thumbnail, magandang kalidad o mas mahusay</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | ___/6 | Great quality or better
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total: | | ___/25 points = ___% | |
| Kabuuang: | | ___ puntos = ___% | |

OR

Idea development YOUR WAY - *Pag-unlad ng ideya ANG IYONG PARAAN*

- | | | | |
|-----------------|--|---|---|
| 1 | Generate ideas
<i>Bumuo ng mga ideya</i> | _____ sketches x 2% = _____%
_____ mga sketch x 2% = _____% | <i>maximum of 50 sketches</i>
<i>na maximum ng 50 sketch</i> |
| 2 | Count
Circle the best ideas
Link into groups of ideas | <input type="checkbox"/> ideas are counted = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are circled = 5%
<input type="checkbox"/> ideas are linked = 5% | Total number of ideas: _____ |
| | <i>Bilangin</i>
<i>Circle ang pinakamahusay na mga ideya</i>
<i>Mag-link sa mga grupo ng mga ideya</i> | <input type="checkbox"/> mga ideya ay binibilang = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay circled = 5%
<input type="checkbox"/> mga ideya ay naka-link = 5% | Kabuuang bilang ng mga ideya: _____ |
| 3 | Print reference images
<i>Mag-print ng mga reference reference</i> | _____ images x 5% = _____%
<i>mga larawan</i> | <i>maximum of 10 images</i>
<i>maximum ng 10 imahe</i> |
| 4 | Thumbnail compositions
<i>Mga komposisyon ng thumbnail</i> | _____ thumbnails x 8% = _____%
<i>mga thumbnail</i> | maximum of 10 thumbnails
<i>maximum ng 10 thumbnail</i> |
| 5 | Rough copy
<i>Magaspang kopya</i> | _____ drawing x 25% = _____%
<i>guhit</i> | <i>Great quality or better</i>
<i>Mahusay na kalidad o mas mahusay</i> |
| Total | | = _____% | |
| Kabuuang | | | |

1 Generate ideas! - *Bumuo ng mga ideya!*

___/6

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

Gumamit ng mga listahan, isang mapa ng web, o simpleng mga guhit upang makabuo ng maraming ideya! Kung mayroon ka ng isang ideya sa isip, piliin na bilang iyong gitnang tema at palawakin ito. Hayaan ang iyong mga ideya maglibot - isang ideya ay humahantong sa isa pa. Ang mga guhit ay maaaring mga detalye ng mga larawan ng pinagmulan, iba't ibang mga pananaw, texture, mga eksperimentong teknikal, atbp.

2. Count your total sketches - *Bilangin ang iyong kabuuang sketch:* _____

___/1

Target = 60 words or 12 sketches

5 words = 1 sketch

Target = 60 salita o 12 sketches

5 salita = 1 sketch

Select the best - *Piliin ang pinakamahusay*

Draw circles or squares around your best ideas

Gumuhit ng mga lupon o mga parisukat sa paligid ng iyong mga pinakamahusay na ideya

—/1

Link into groups - *I-link sa mga grupo*

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

Gumuhit ng mga dashed o kulay na mga linya upang iugnay ang iyong mga pinakamahusay na ideya sa mga grupo na maaaring magkaisa nang magkasama

—/1

3. Print references - *Mag-print ng mga sanggunian*

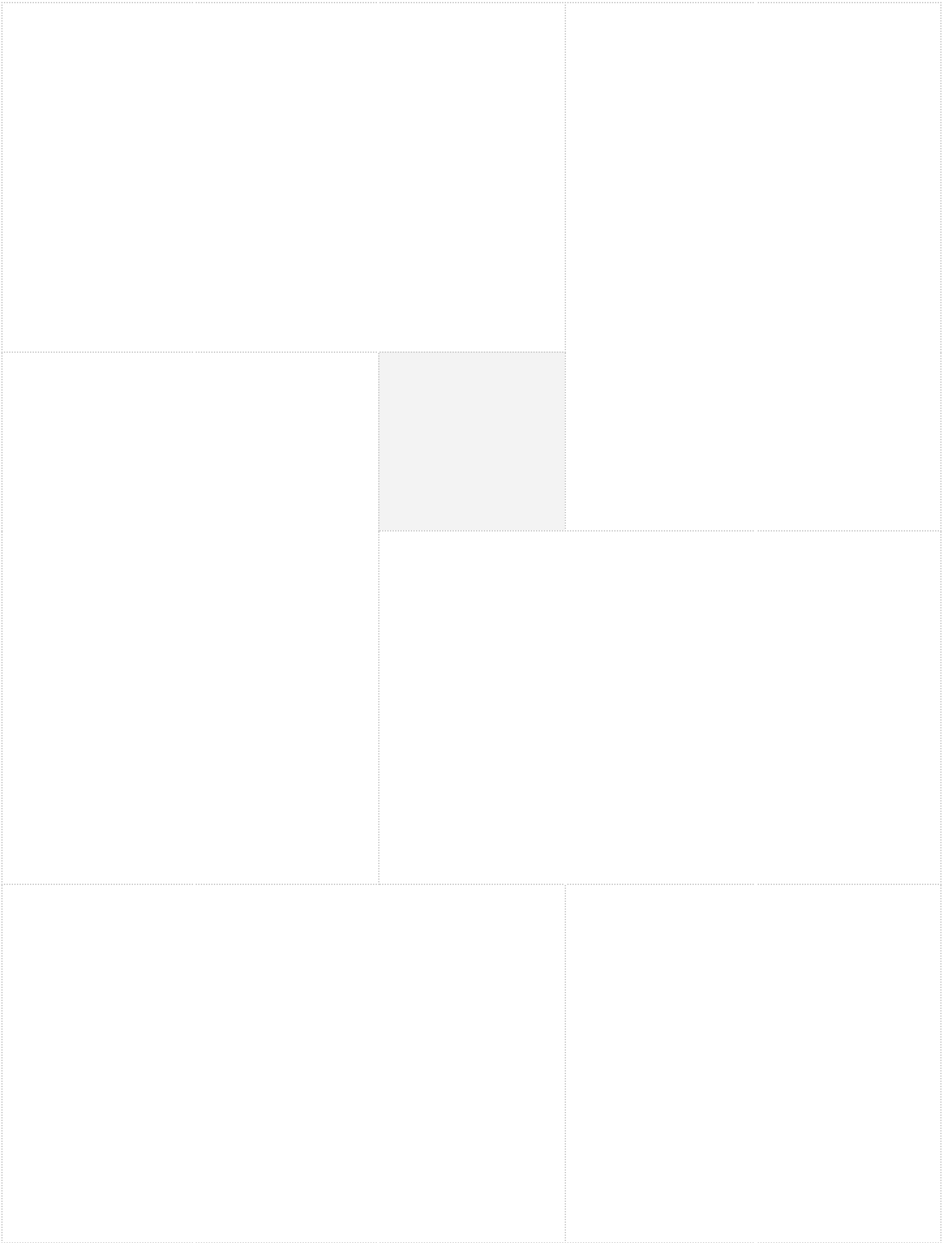
___/6

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking your own and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
I-print ang anim na mga imahe ng sanggunian upang maaari mong tumpak na obserbahan ang mapaghamong mga bahagi ng iyong likhang sining. Ang pagkuha ng iyong at paggamit ng sariling mga litrato ay ginustong, ngunit ang mga paghahanap ng imahe ay masarap din.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
Huwag lamang i-kopya ang isang larawang nakikita mo. Ang ideya ay ang i-edit at pagsamahin ang mga larawan ng pinagmulan upang lumikha ng iyong sariling likhang sining. Kung kopyahin mo lamang ang isang larawan, ikaw ay plagiarizing at kumita ng isang zero para sa iyong ideya henerasyon at anumang pamantayan na kinasasangkutan ng pagkamalikhain sa iyong huling likhang sining.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
Hanggang kalahati ng iyong mga larawan ay maaaring may mga guhit, kuwadro na gawa, o iba pang mga likhang sining ng iba upang gamitin bilang inspirasyon. Ang iba pang mga imahe ay dapat na makatotohanang mga litrato.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
*Dapat mong ibigay ang **naka-print** na kopya ng mga larawan upang kumita ng mga marka.*

4. Thumbnail compositions - *Mga komposisyon ng thumbnail*

___/4

- Create **TWO** thumbnail drawings
*Lumikha ng **DALAWA** thumbnail guhit*
- These should be based on combinations of ideas that you can up with. Include both your foreground and **background**.
*Ang mga ito ay dapat na batay sa mga kumbinasyon ng mga ideya na maaari mong up sa. Isama ang iyong harapan at **background**.*
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
Eksperimento sa mga di-pangkaraniwang mga anggulo, pananaw, at mga kaayusan upang tulungan na mapansin ang iyong mga likhang sining.



5. Rough drawing - Magaspang pagguhit

___/6

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
Dalhin ang mga pinakamahusay na ideya mula sa iyong mga thumbnail at pagsamahin ang mga ito sa isang mas mahusay na magaspang kopya.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
Gamitin ito upang paganahin ang mga bug at pagbutihin ang iyong mga kasanayan bago mo simulan ang tunay na bagay.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
Kung gumagamit ka ng kulay, gamitin ang pintura o kulay na lapis upang ipakita ang iyong scheme ng kulay.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
Gumuhit sa isang frame upang ipakita ang panlabas na mga gilid ng iyong likhang sining.
- Remember to choose a non-central composition.
Tandaan na pumili ng isang di-sentrong komposisyon.

